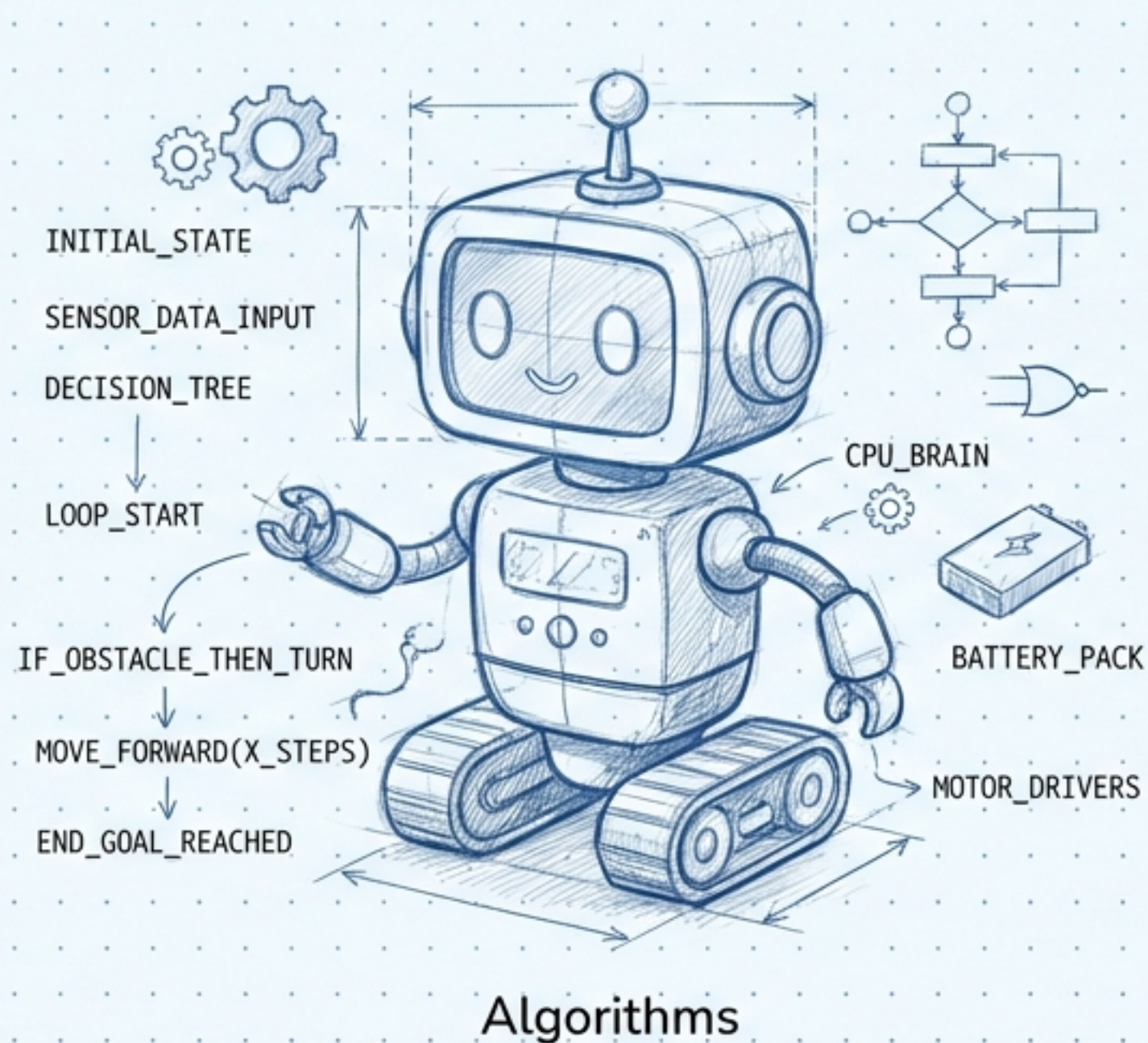
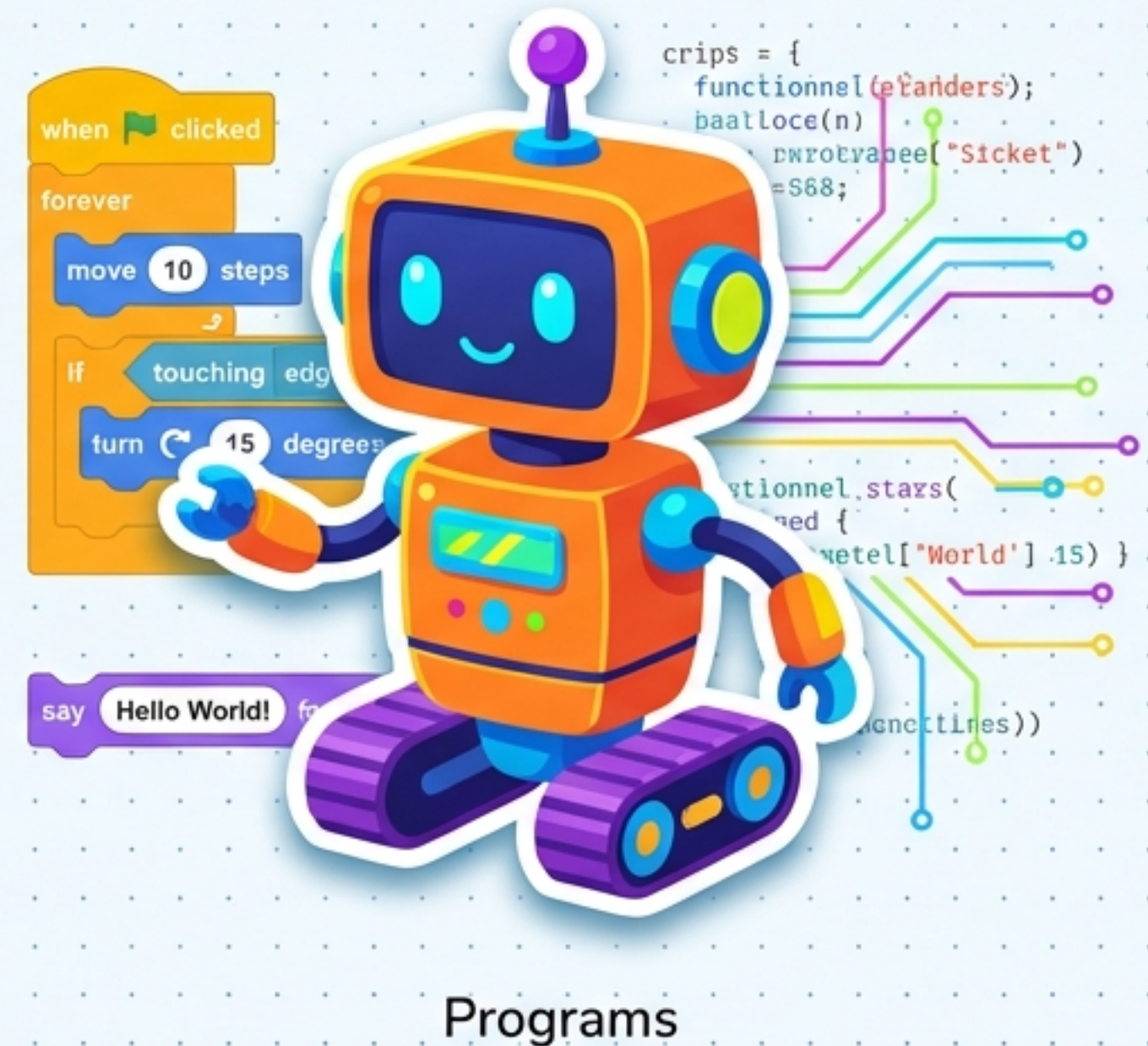


De l'Algorithme au Programme : Le Guide du Créateur

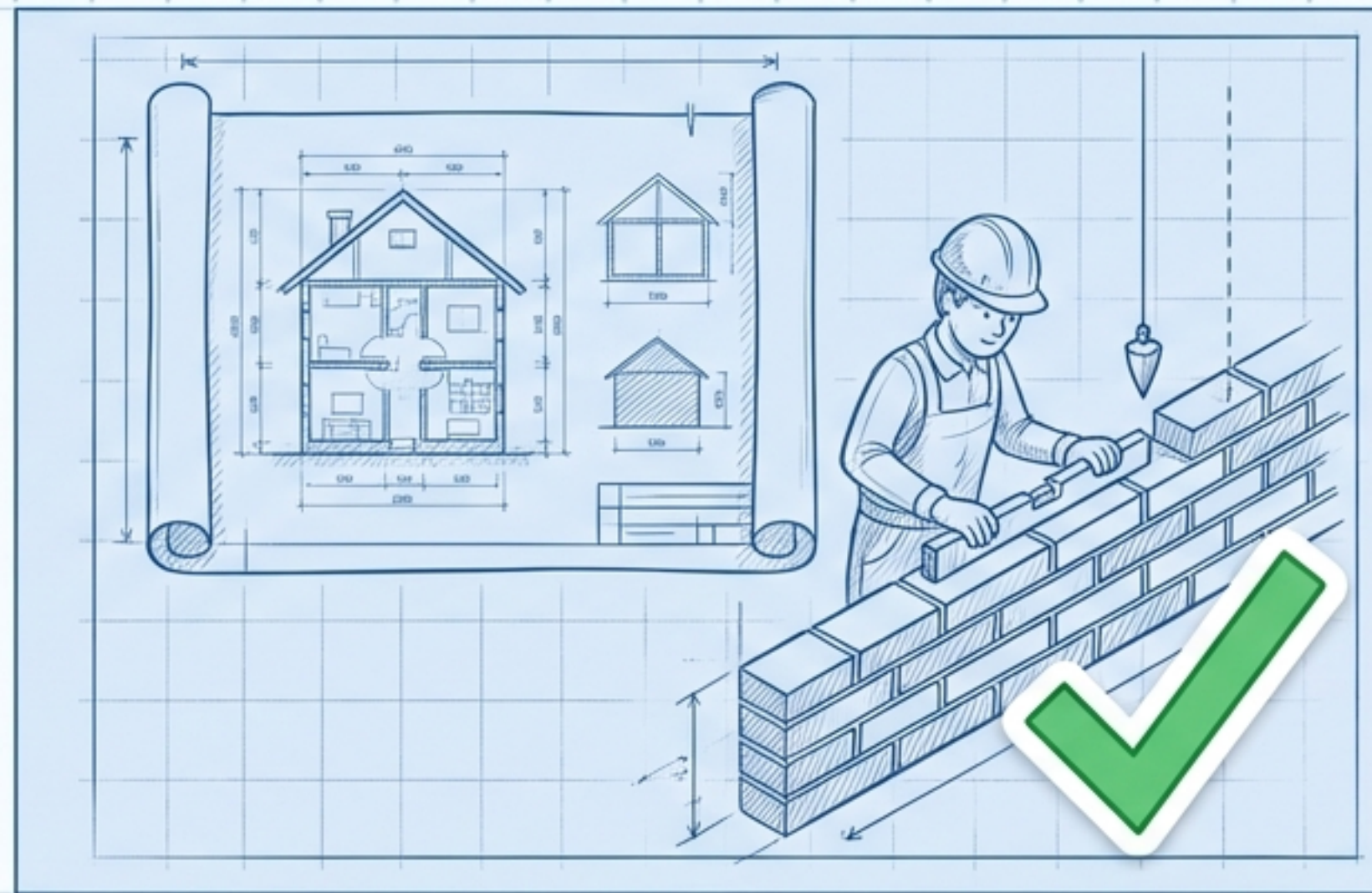
Comment transformer une idée en code informatique.



PLAN / ALGORITHME
CODE / PROGRAMME

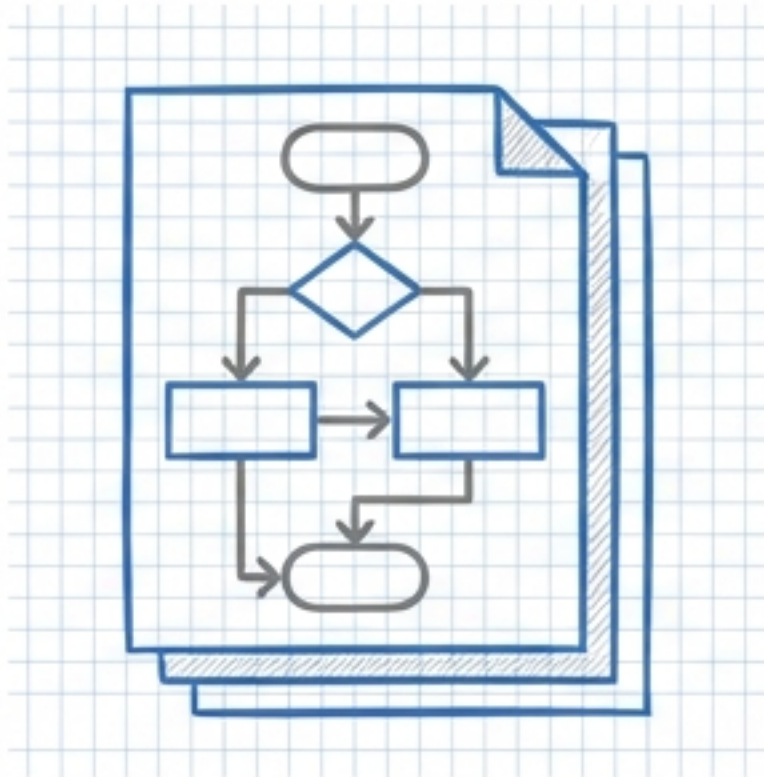


Avant de poser les briques, il faut un plan.



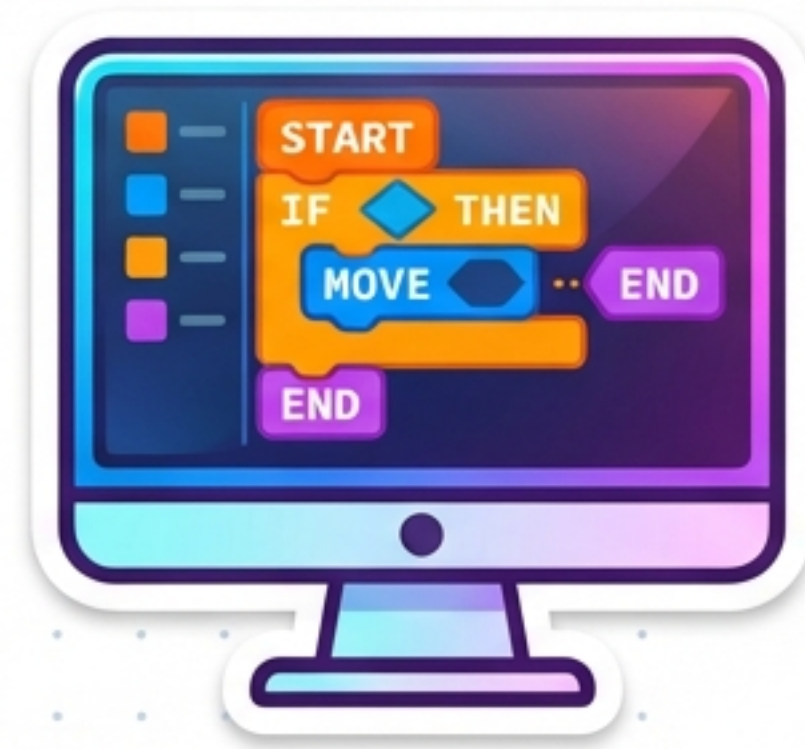
Dans le domaine du bâtiment, on ne commence pas par le toit. Il faut d'abord un plan précis pour construire une maison solide. Sans plan, c'est le chaos !

L'informatique fonctionne exactement pareil.



L'Algorithme

C'est la stratégie. C'est le "plan" logique qui décrit les étapes à suivre pour résoudre un problème.



Le Programme

C'est l'exécution. C'est la traduction de l'algorithme dans un "langage" que l'ordinateur comprend.

Apprenons à lire la carte au trésor.

Les algorithmes utilisent des formes spéciales pour donner des ordres.



Début / Fin

Start/End of the flow



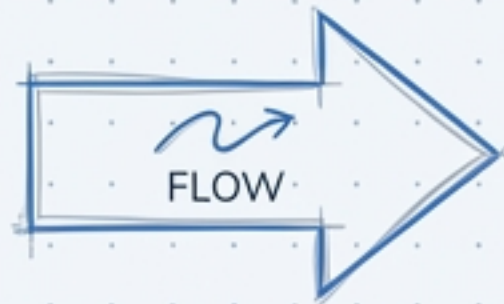
Une Action (Do something)

Process or task



Une Question (Oui ou Non ?)

Decision point



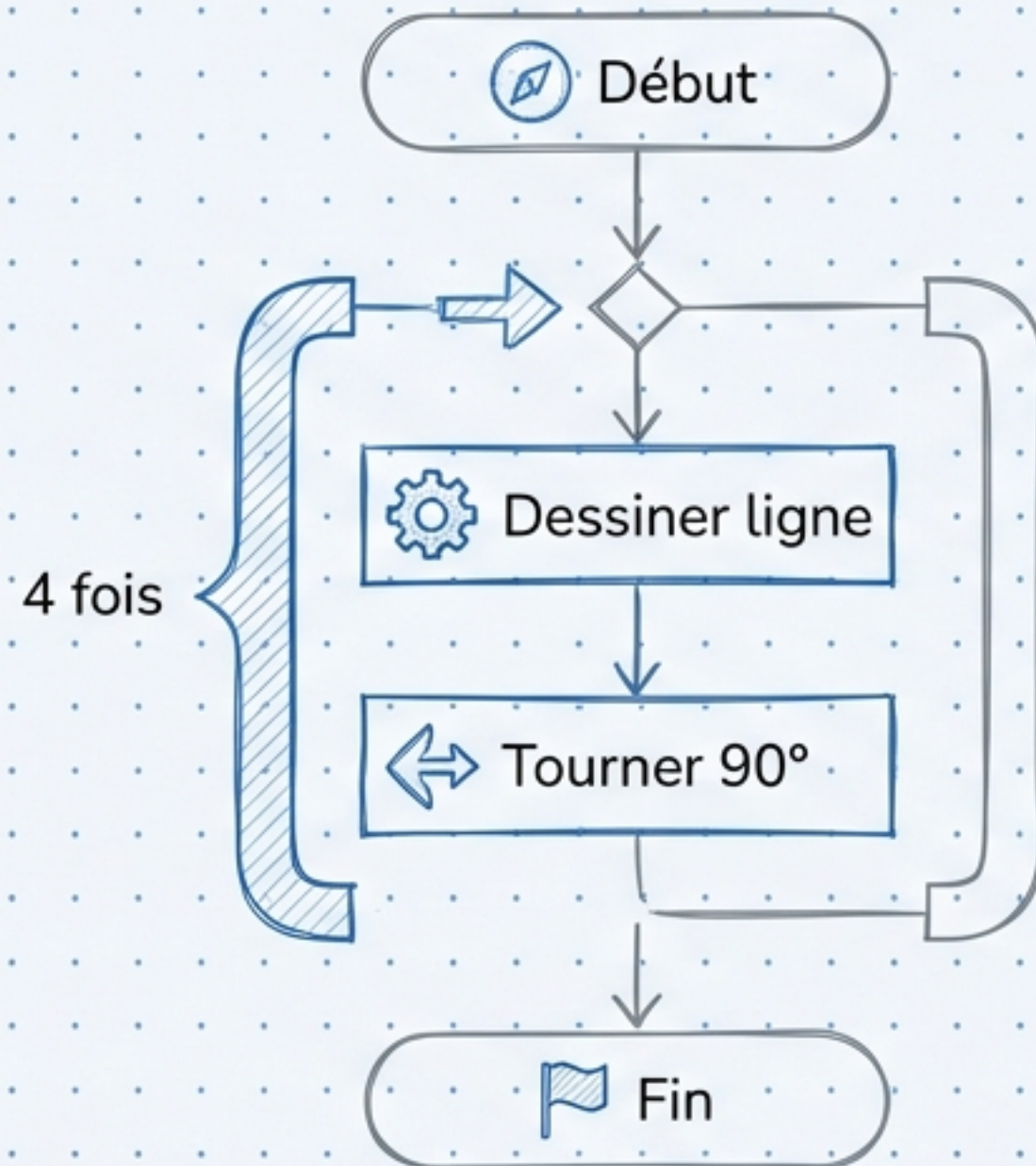
Le Sens (Where to go next)

Direction of flow

Cas Pratique 1 : L'Artiste (La Boucle)

Mission : Dessiner un carré.

L'Algorithme



Pourquoi 4 fois ?
Parce qu'un carré a 4 côtés !

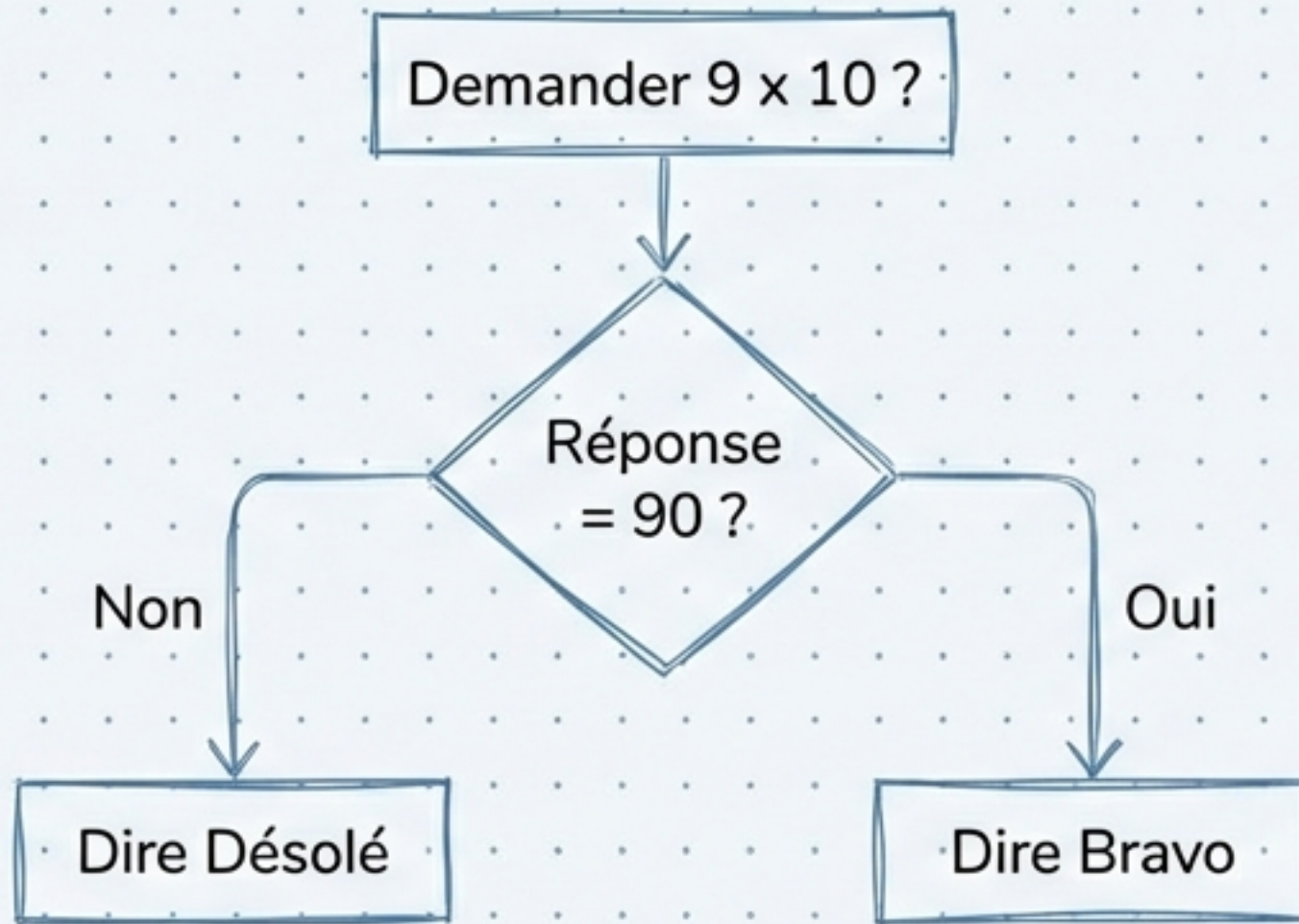
Le Programme



Cas Pratique 2 : Le Professeur (La Condition)

Mission : Vérifier une réponse de maths.

L'Algorithme



Le losange est une question.
L'ordinateur choisit son chemin.

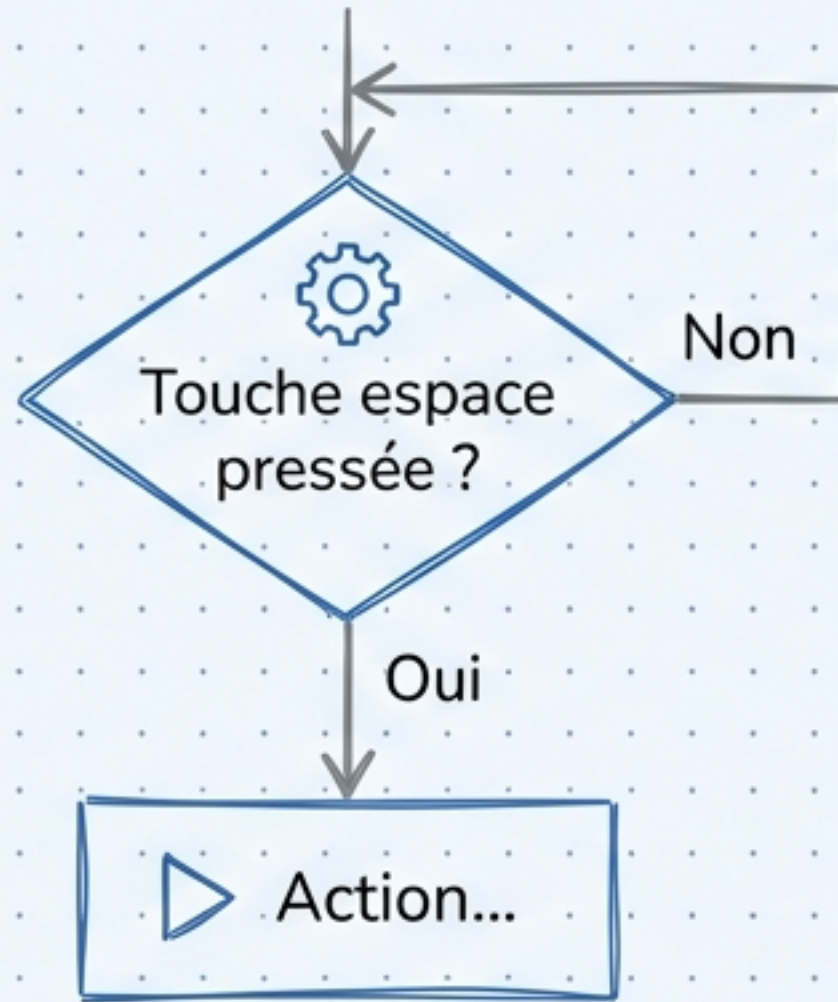
Le Programme



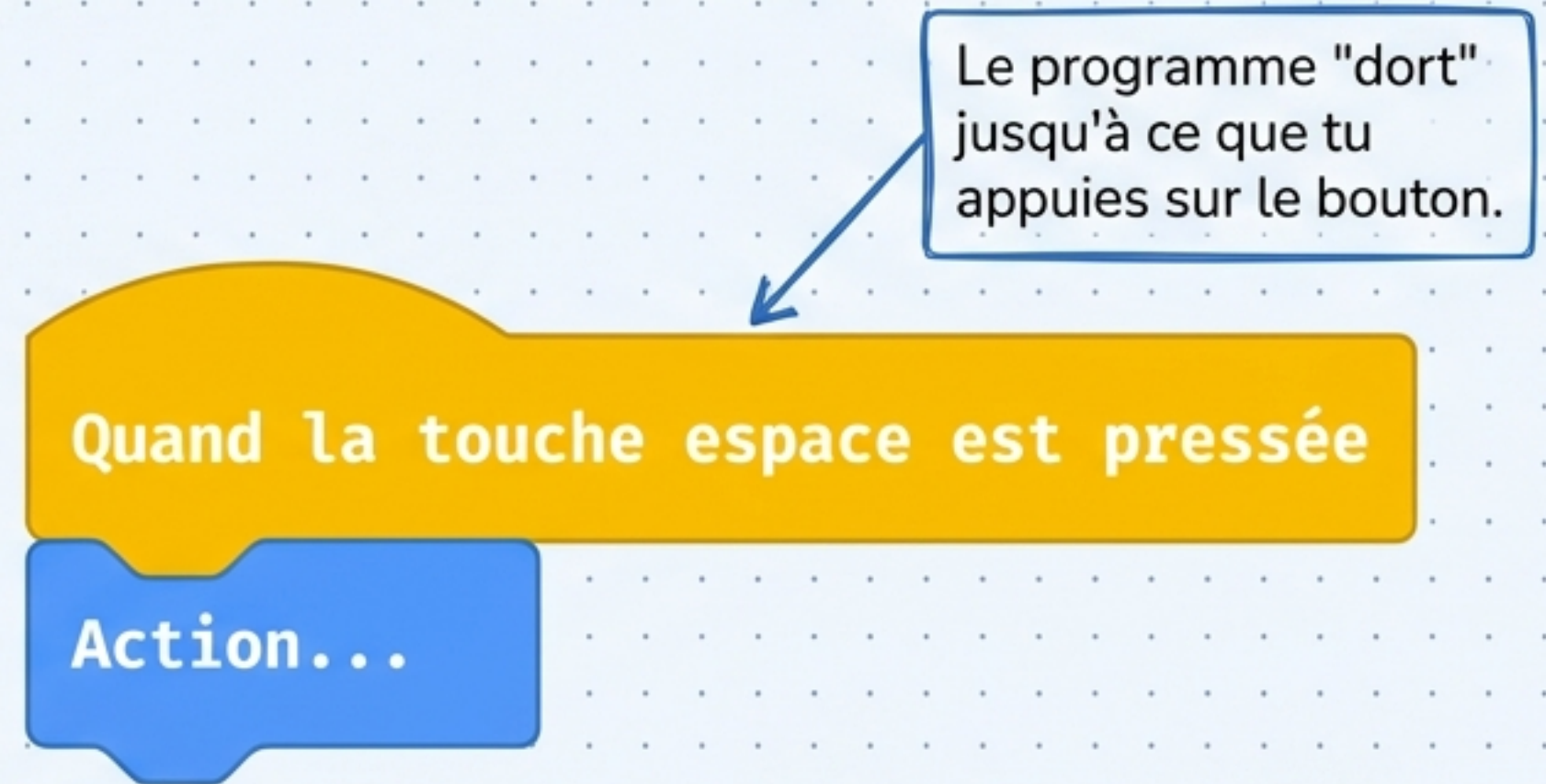
Cas Pratique 3 : Le Gardien (L'Événement)

Mission : Attendre un signal pour démarrer.

L'Algorithme



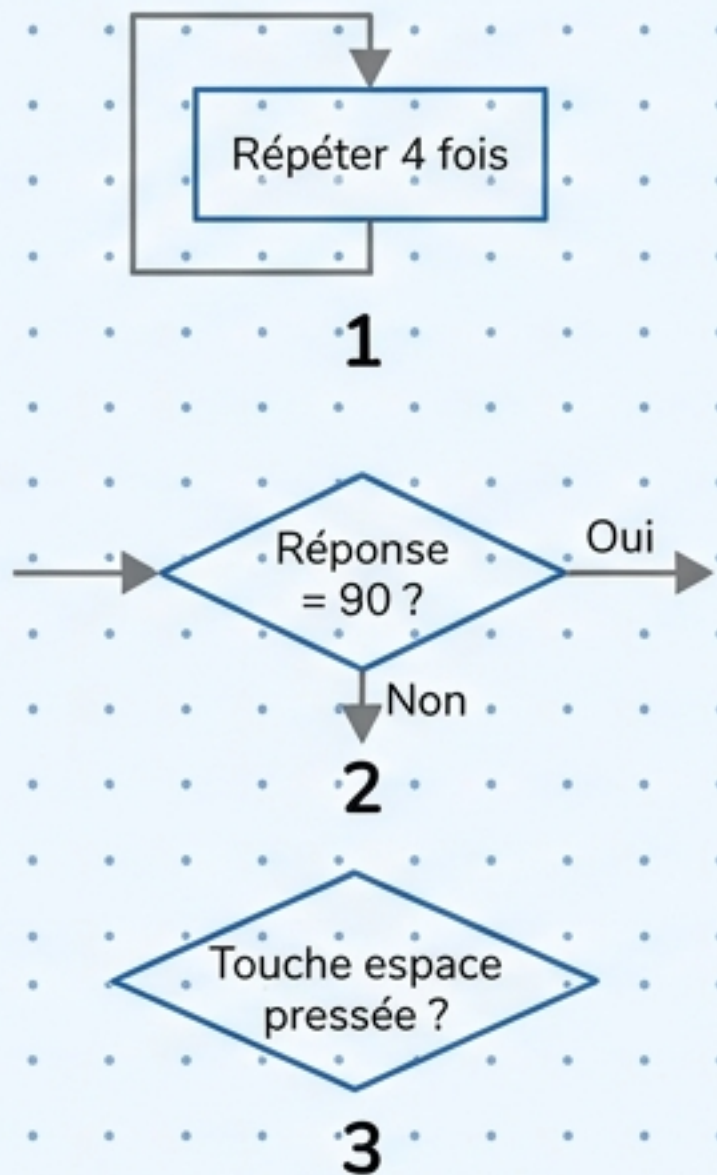
Le Programme



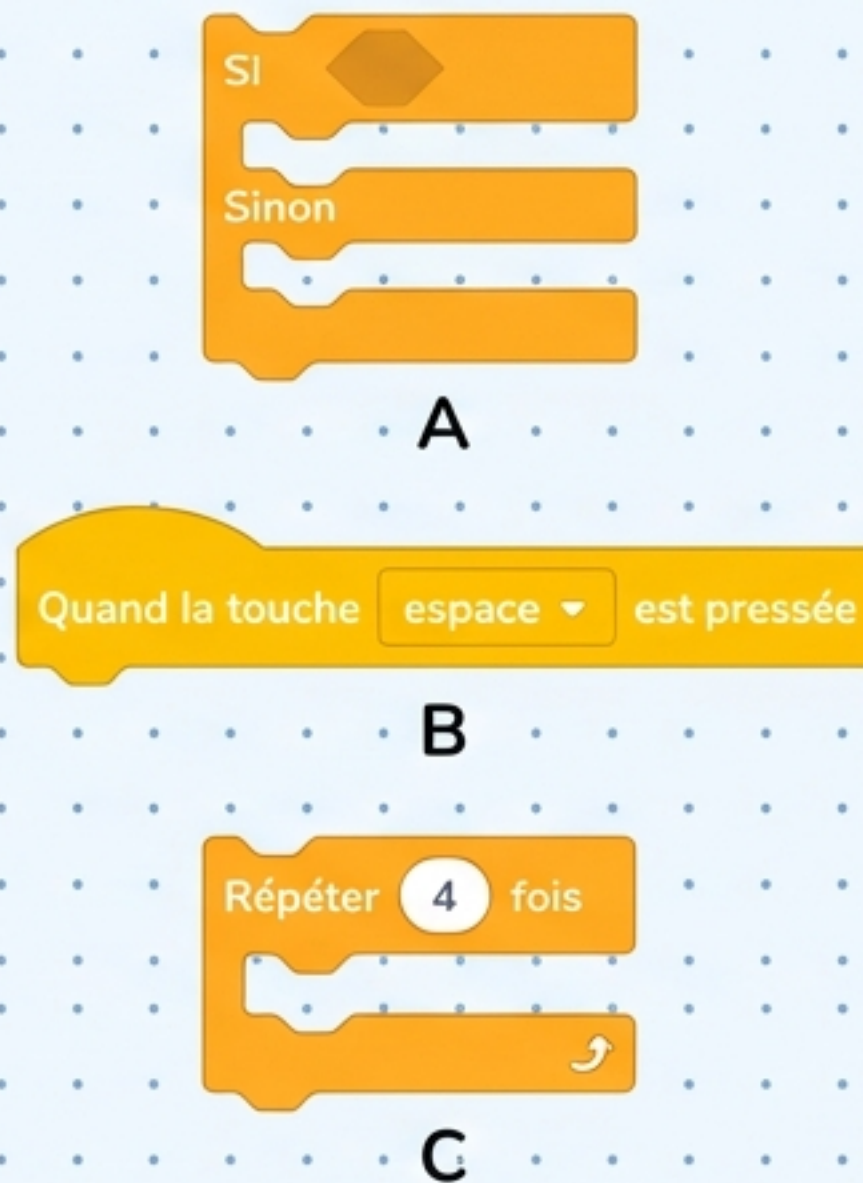
À toi de jouer : Le Challenge !

Peux-tu relier les paires ?

L'Algorithme

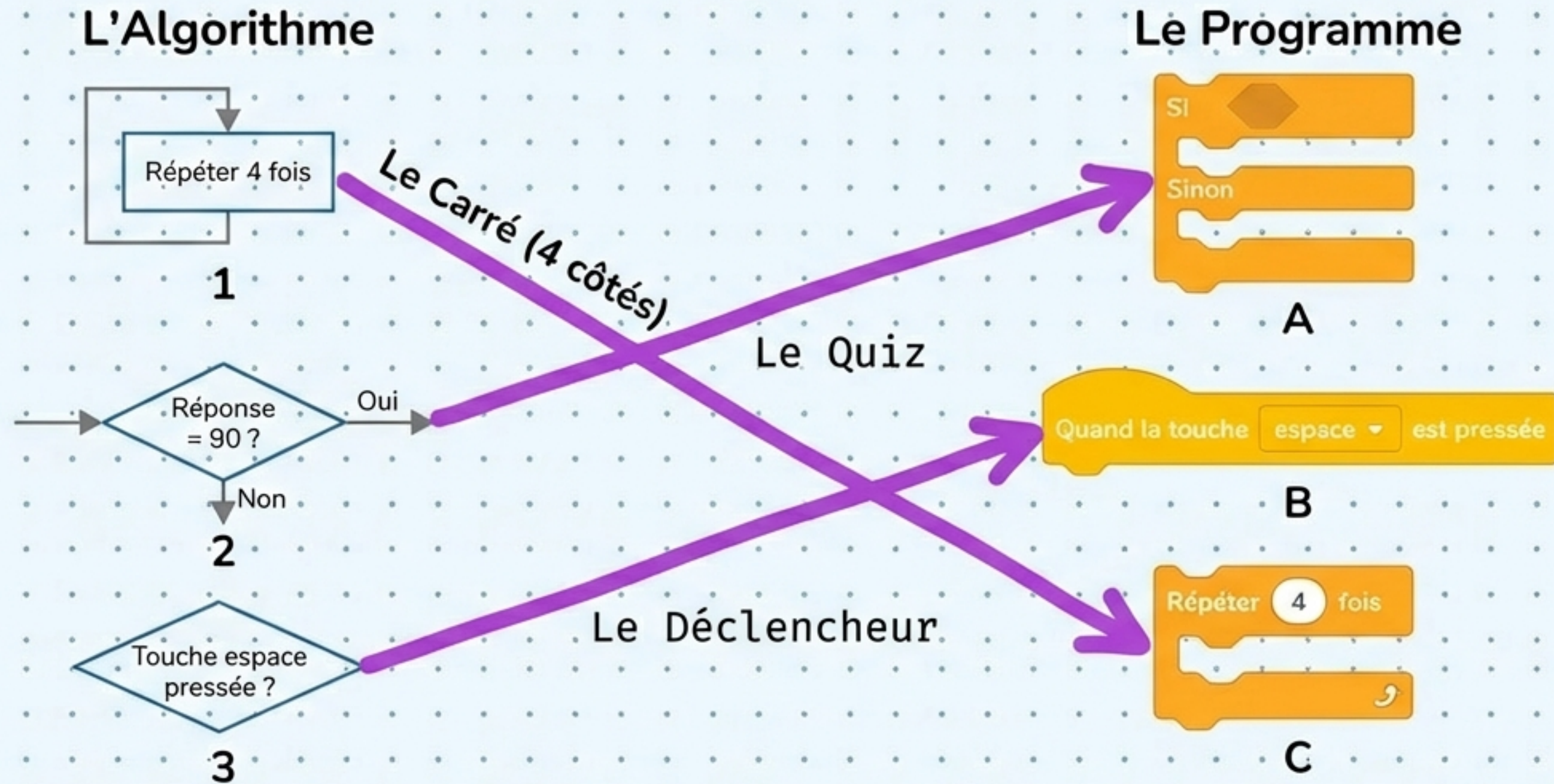


Le Programme



Fais correspondre chaque algorithme (le plan) à son bloc de programmation (le code).

La Solution du Codeur



Si tu as trouvé les trois, tu es prêt à programmer !

Ce qu'il faut retenir



Un algorithme, c'est ton plan sur papier.



Un programme, c'est la traduction pour l'ordinateur.

Les meilleurs codeurs passent plus de temps à réfléchir au plan qu'à taper sur le clavier. À tes crayons !

