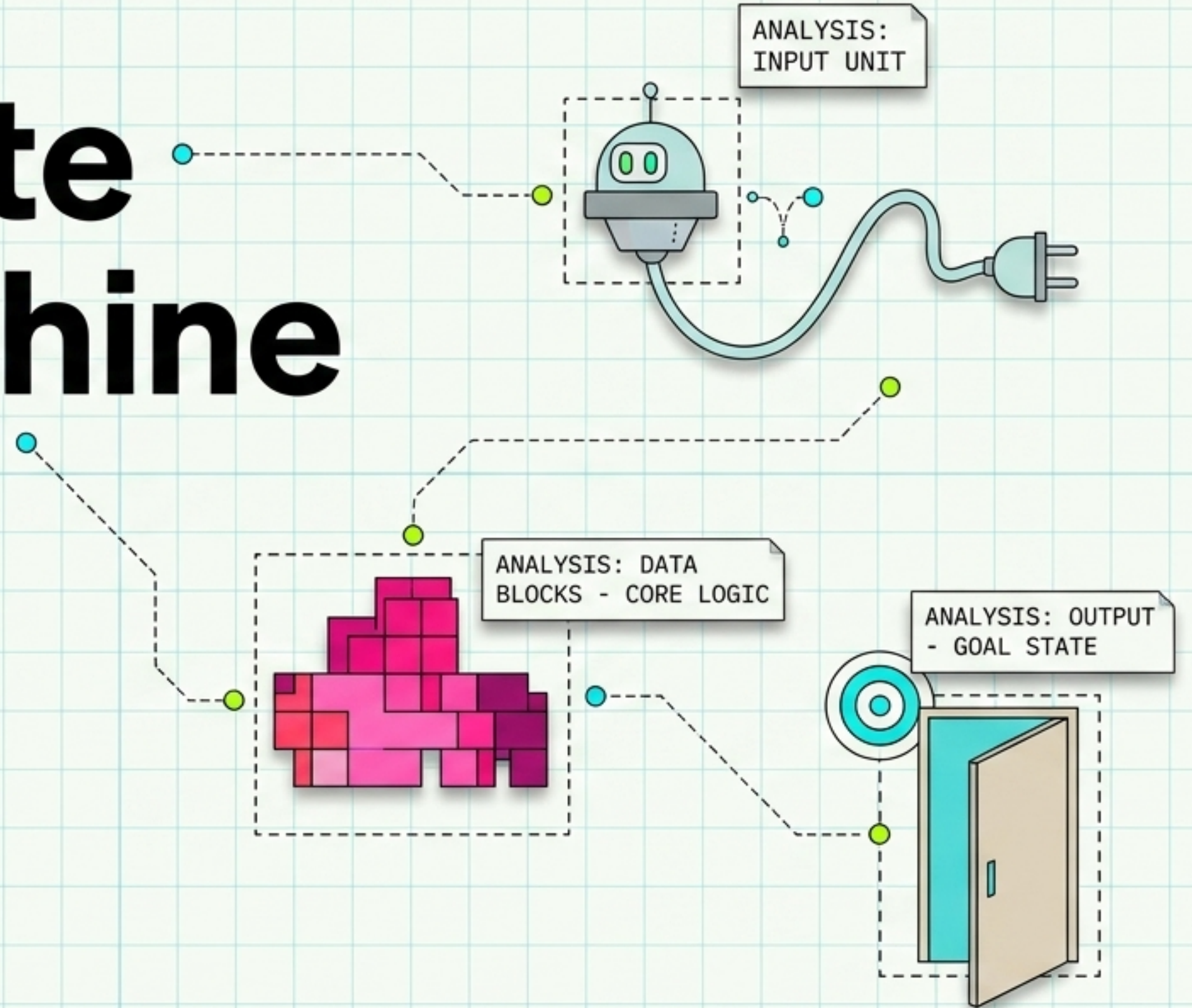


INIT_SYSTEM // MODULE DE LOGIQUE v1.0

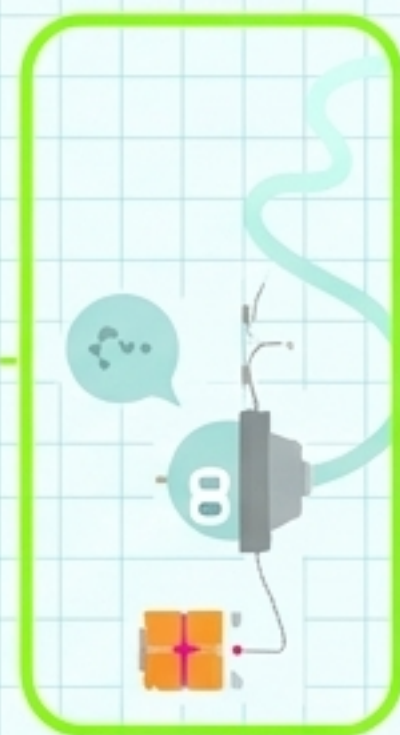
Dans la Tête d'une Machine

Comment traduire nos idées
en langage informatique. (Guide
de survie algorithmique) _■



01. L'ACTEUR

Le système (le robot) attend d'être branché. Il ne fera rien sans notre feu vert.



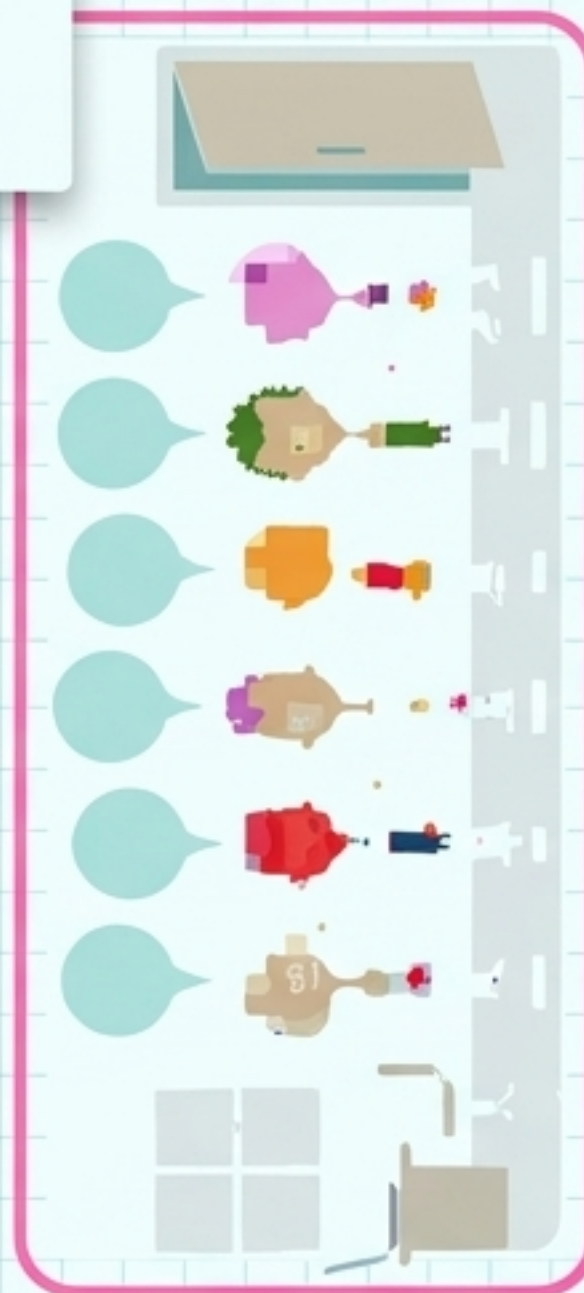
02. LE CODE

Le langage de la machine. Ces blocs s'emboîtent pour créer des ordres complexes.

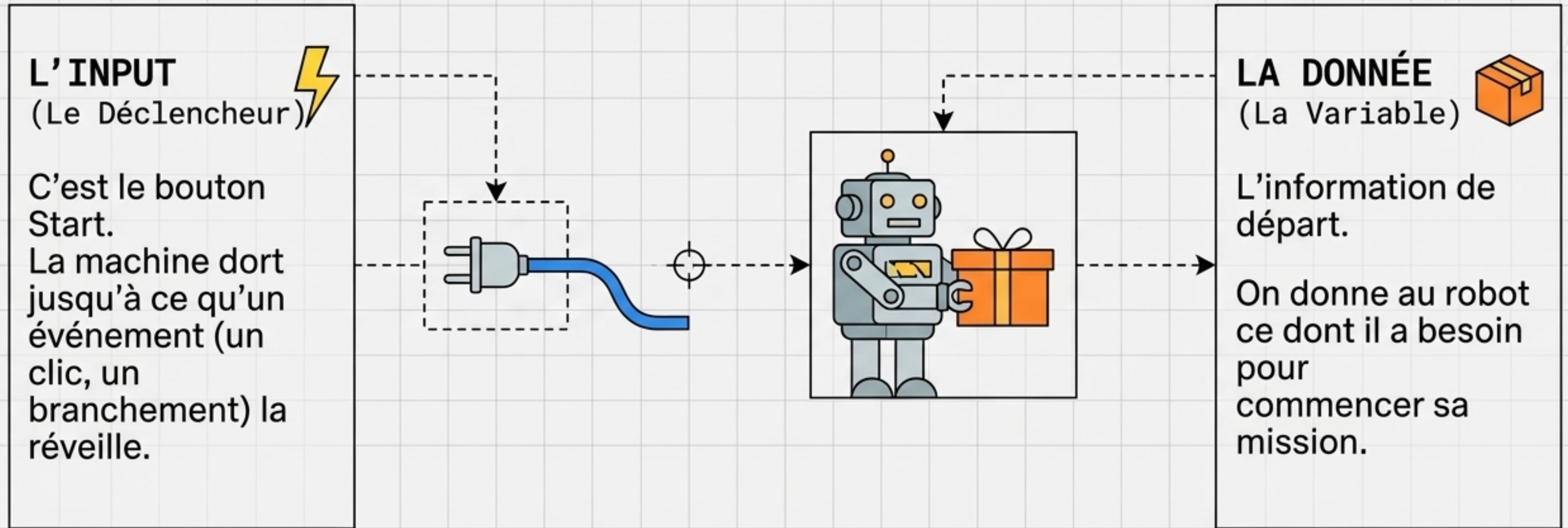


03. LE RÉSULTAT

La séquence en action. L'objectif final est d'atteindre la porte sans créer de bug.



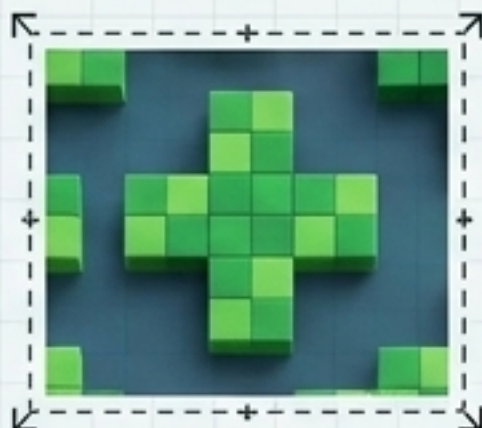
L'Étincelle : Le Point de Départ



Un ordinateur ne devine rien. Il faut lui dire quand commencer et avec quoi.

L'Inventaire du Codeur : Décryptage des Blocs

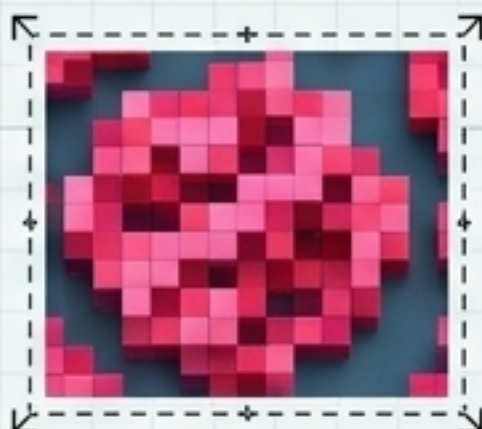
1



TYPE : MOUVEMENT / ACTION

L'instruction de base. Fait avancer, tourner ou interagir le système. C'est le muscle du programme.

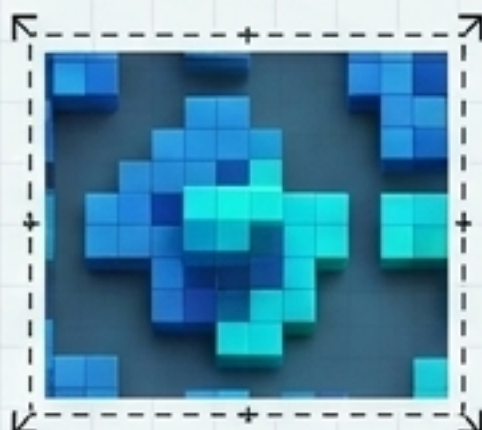
2



TYPE : BOUCLES (LOOPS)

Le multiplicateur. Répète une action en boucle pour éviter d'écrire 100 fois la même instruction. L'arme secrète des codeurs fainéants (donc intelligents).

3



TYPE : CONDITIONS

Le cerveau. SI un obstacle se présente, ALORS tourne à droite. Permet à la machine de prendre des décisions toute seule.

La Règle d'Or : L'Ordre est Roi

SÉQUENCE LINÉAIRE

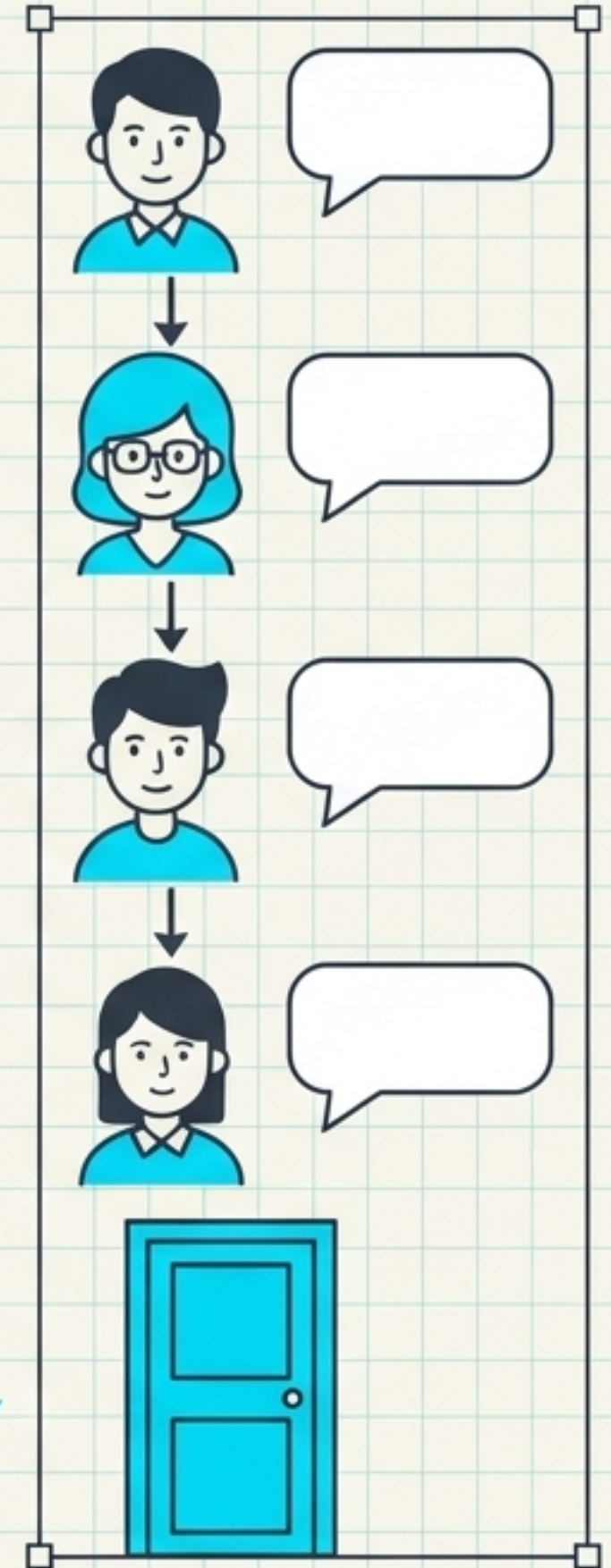
L'ordinateur est discipliné, mais aveugle. Il lit la ligne 1, puis la ligne 2. Jamais l'inverse.

ERREUR = BUG

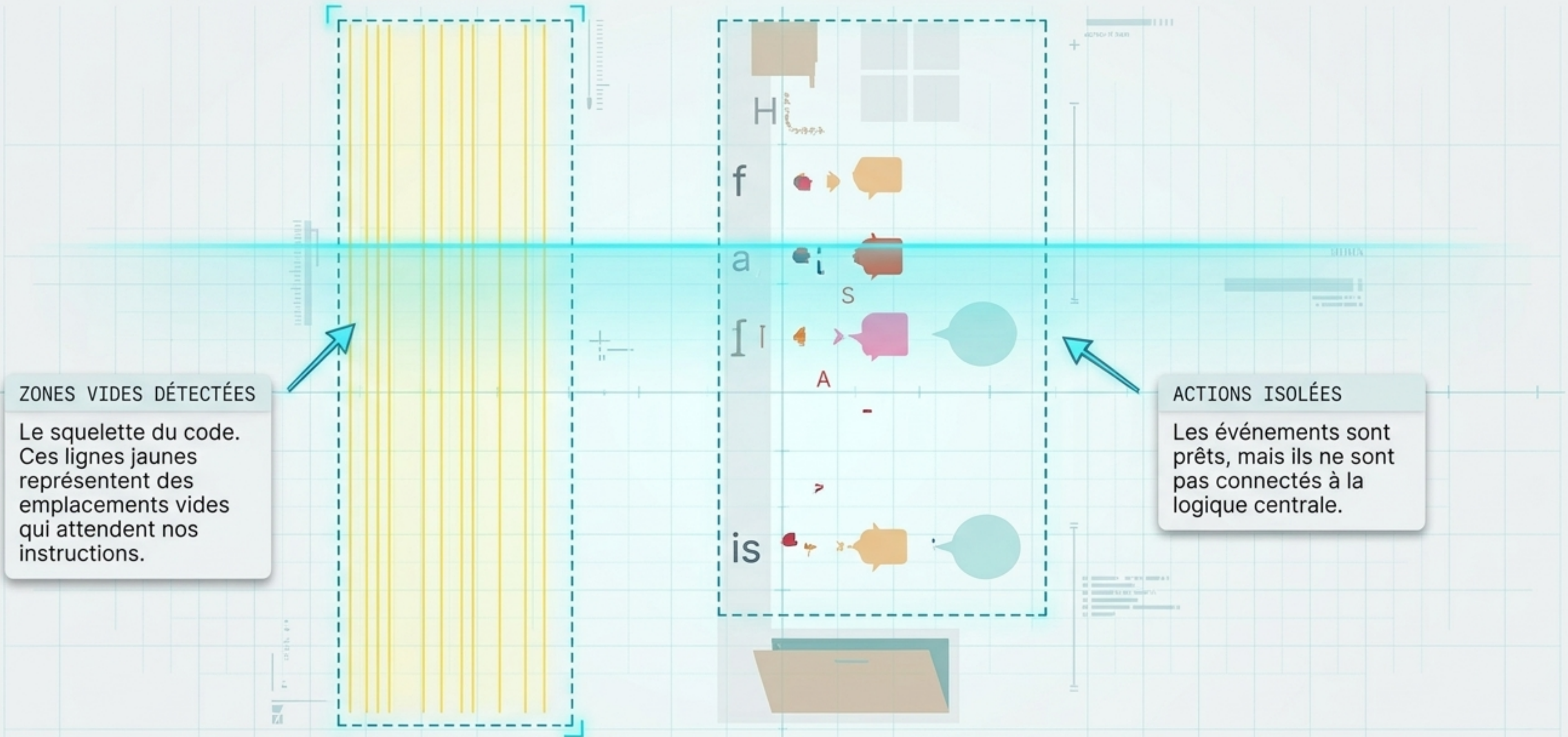
Une erreur d'ordre ? C'est le Bug.
(Comme cuire des pâtes avant de faire bouillir l'eau).

OBJECTIF ATTEINT

L'objectif (Output) n'est atteint que si la séquence logique est parfaite.

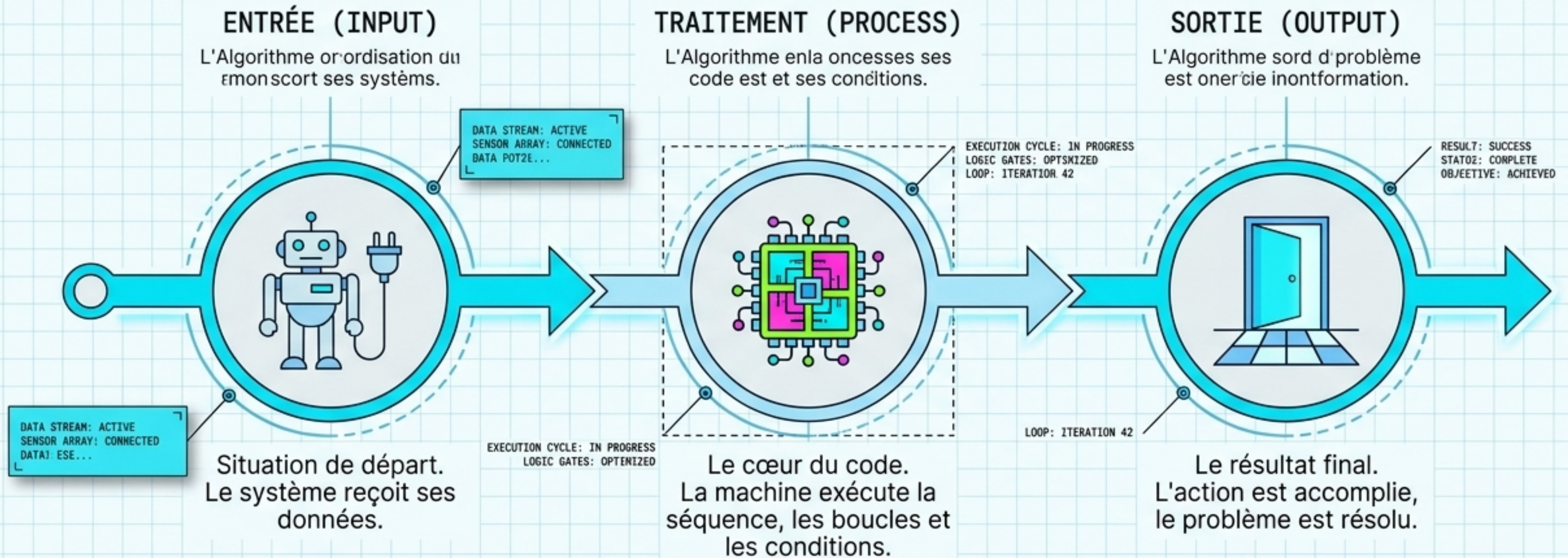


Phase de Test : Le Débogage en Temps Réel



Mission du Développeur : Créer des ponts (relier la gauche et la droite) pour que le signal circule jusqu'à la porte.

L'Algorithme : La Recette Magique



Un algorithme n'est rien d'autre qu'une suite logique d'instructions pour résoudre un problème.

MISSION ACCOMPLIE // SYSTÈME DÉVERROUILLÉ

Coder, ce n'est pas taper des lignes de texte incompréhensibles dans le noir. C'est de la pure logique : assembler des briques, dicter un ordre précis, et raconter une histoire du début à la fin.

Vous venez de décoder votre premier algorithme. Prêts pour le niveau suivant ? 🐾